



INSTRUCTIE VOOR DE BRING & BUY STAND

procedure inname

- de verkoper vult *standformulier* en *verkopersformulier* in:
 - naam
 - email
 - titels spellen
 - prijzen in hele euro's
- de standmedewerker
 - Check of invulling op beide formulieren gelijk is.
 - Check of genoemde spellen ingeleverd worden en vink dat af in de 'in' kolom.
 - Controleer ook of zowel de prijs als het verkopersnummer duidelijk op elk aangeboden spel aangegeven staat.
 - Is er nog geen verkopersnummer geef er dan een van de voorraadlijst en laat de verkoper dat op alle spellen zetten.
 - De verkoper krijgt zijn verkopersformulier, het standformulier gaat in de map.

procedure verkoop

Wordt een spel verkocht:

- Noteer de verkoopprijs op het standformulier met het juiste verkopersnummer en achter het juiste spel.
- De koper betaalt contant. (Er wordt naar gekeken of dit anders kan)

procedure afrekenen met verkoper

- Neem het verkopersformulier in, en zoek het juiste standformulier erbij
- Zoek de niet verkochte spellen bij elkaar.
- Totaliseer alle bedragen van verkochte spellen.
- Noteer één tiende van dat bedrag als negatieve post eronder.
- Totaliseer het aan de verkoper uit te betalen bedrag.
- Betaal dat bedrag uit aan de verkoper.
- Laat de verkoper tekenen voor ontvangst.
- Doe beide formulieren terug in de map.